



Informationen zum Spielbetrieb

Team/Spielerliste

Ein Team besteht aus minimal 7 und maximal 11 Spielern.

Eine Spielerliste ist zwingend vor dem ersten Spiel der Jury abzugeben (Vorlage auf unserer Homepage)! Jeder Spieler trägt einen gültigen Ausweis auf sich (ID oder Lehrlingsausweis mit Foto)!

Ausrüstung

- Es sind nur Nockenschuhe erlaubt!
- Schienbeinschoner sind obligatorisch!
- Die Mannschaften treten in einheitlichen Tenues an!
- Die Leibchen der Spieler sind - wenn immer möglich – nummeriert!

Schiedsrichter

Die Spiele werden durch offizielle Schiedsrichter des AFV geleitet.

Spielreglement

Es gelten die offiziellen Regeln des SFV für D 9er Fussball (inkl. Rückpass- und Offsideregeln) mit folgenden „speziellen Bestimmungen“.

Abstand

Der Abstand bei stehenden Bällen beträgt 6 Meter.

Abstoss/Abkick/Auswurf vom TH

Es ist nur der Auswurf mit der Hand oder das Dribbling mit dem Fuss erlaubt. Kein Abstoss vom Boden oder Auskick/Dropkick vom Boden.

Beim Auswurf mit der Hand muss der Ball in der eigenen Spielhälfte den Boden oder einen Spieler berühren.

Bei einem fälschlicherweise ausgeführten Auskick/Auswurf erhält das gegnerische Team einen indirekten Freistoss von der Spielfeldmitte. Sobald der Torhüter den Ball aus der Hand gespielt oder auf den Boden gelegt hat, ist der Ball frei (= kein Abstoss). Diese Regel gilt auch, wenn der Ball das Spielfeld nicht verlassen hat.

Abseits	Offizielle Abseitsregel ab Mittellinie (wie 11er Fussball).										
Rückpass	Offizielle Rückpassregel (wie 11er Fussball).										
Spielausschluss	<p>Gelbe Karte = 3 Min. Zeitstrafe!</p> <p>Gelb-Rote Karte = Platzverweis = Der Spieler ist für das nächste Spiel gesperrt. Im Wiederholungsfalle = Ausschluss vom Turnier!</p> <p>Rote Karte = Notbremsefoul = 1 Spielsperre!</p> <p>Rote Karte wegen Tätlichkeit, Beleidigung oder Drohung = Der Spieler ist vom ganzen Turnier ausgeschlossen.</p>										
Turniermodus	<p>Vorrunde</p> <p>In der Vorrunde wird in vier 6er Gruppen um die Platzierungen gespielt. Der Ranglistenplatz in den Gruppenspielen bestimmt dann die Gruppenzugehörigkeit im Finalturnier.</p> <p>Finalturnier</p> <p>Im Finalturnier wird in sechs 4er Gruppen um den Gruppensieg gespielt. In der Gruppe 1 und 2 treffen die Gruppenersten und Gruppenzweiten der Vorrunde aufeinander. Die Gruppenersten der Gruppen 1 und 2 bestreiten den Final um den Turniersieg. Die Gruppenzweiten der Gruppe 1 und 2 ermitteln im kleinen Finalspiel den Turnierdritten.</p>										
Forfait	Mannschaften, welche nicht rechtzeitig oder gar nicht zum Spiel antreten (Anpfiff durch Turnierleitung) verlieren das jeweilige Spiel mit 0:1 Forfait.										
Spielzeit	In der Vorrunde beträgt die Spielzeit 10 Minuten ohne Seitenwechsel. Die Finalspiele dauern 13 Minuten. Die Pause zwischen den Spielen beträgt 2 Minuten. Es ist eine grössere Mittagspause für alle Teams eingeplant!										
Mannschaftaufstellung und Anspiel	Die erstgenannte Mannschaft hat Anspiel und spielt in Richtung Stadiontribüne.										
Preise	Der Sieger der Gruppe 1 erhält einen Wanderpokal. Alle an den Finalspielen teilnehmenden Teams und alle Gruppensieger erhalten einen „Erinnerungspokal“.										
Zeitplan	<table border="0"> <tr> <td>08.00 Uhr</td> <td>Öffnung der Anlage und Garderoben</td> </tr> <tr> <td>09.00 Uhr</td> <td>Turnierbeginn mit Vorrunde</td> </tr> <tr> <td>12.00 Uhr</td> <td>Beginn Mittagspause</td> </tr> <tr> <td>13.15 Uhr</td> <td>Beginn Finalrunde</td> </tr> <tr> <td>15.50 Uhr</td> <td>Turnierschluss und Siegerehrung</td> </tr> </table>	08.00 Uhr	Öffnung der Anlage und Garderoben	09.00 Uhr	Turnierbeginn mit Vorrunde	12.00 Uhr	Beginn Mittagspause	13.15 Uhr	Beginn Finalrunde	15.50 Uhr	Turnierschluss und Siegerehrung
08.00 Uhr	Öffnung der Anlage und Garderoben										
09.00 Uhr	Turnierbeginn mit Vorrunde										
12.00 Uhr	Beginn Mittagspause										
13.15 Uhr	Beginn Finalrunde										
15.50 Uhr	Turnierschluss und Siegerehrung										
Turnierbeitrag	Fr. 120.-/Team. Der Betrag ist gegen Quittung vor dem ersten Spiel bei der Jury zu bezahlen!										