

# Badmintonregeln für die Schule (Einzel)

## 1. Spielbeginn

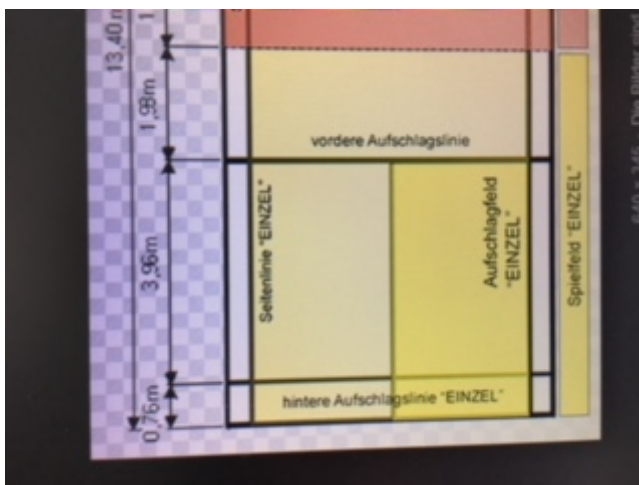
Der erste Aufschlag wird mittels Shuttleaufwerfen ermittelt: Auf wessen Seite der Kork weist, der hat Aufschlag.

## 2. Zählen

Wie beim Volleyball. Wer den Ballwechsel gewinnt, hat den Punkt. Aufschlag hat derjenige, der den Punkt gewinnt. Es wird auf 21 gespielt. Wenn beide 20 Punkte haben, wird auf 22 gespielt usw. Den neuen Satz beginnt der Sieger des vorherigen Satzes.

## 3. Aufschlag

Wenn die Punktzahl des Aufschlagenden 0 oder gerade ist, wird rechts in das diagonal gegenüberliegende Feld aufgeschlagen. Wenn der Aufschlagende eine ungerade Punktzahl hat, spielt man vom linken Feld diagonal auf die Gegenseite. Beim Zählen werden die Punktzahlen des Aufschlagenden jeweils zuerst genannt.



Der Shuttle muss im dunkelgelben Feld landen, damit der Anschlag gültig ist.

## 4. Fehler

Wenn der Shuttle beim Aufschlag über der untersten Rippe des Aufschlägers getroffen wird.

Wenn der Shuttle nach dem Aufschlag nicht im diagonal gegenüberliegenden Feld landet.

Wenn der Aufschläger nicht im Feld steht. Linien dürfen nicht berührt werden.

Wenn der Shuttle ausserhalb des Feldes landet oder den Körper des Spielers berührt, wobei Linien zum Spielfeld gehören.

Wenn der Shuttle zurückgeschlagen wird, bevor er das Netz passiert.

Wenn ein Spieler mit dem Körper, dem Racket das Netz berührt.

## **5. Kein Fehler**

Wenn der Aufschlag auf die Netzkante geht und korrekt im diagonal entfernten Feld landet.

Netzkante im Spiel ist korrekt, wenn der Shuttle auf die gegnerische Seite fällt.

## **6. Anmerkungen**

Strittige Entscheide wiederholen. Wenn der Shuttle an ein hängendes Gerät, z. Bsp. die Ringe, geht, Ball wiederholen. Geht er an die Decke, ist es ein Fehler.