

## BM2

# Aufnahmeprüfung 2022

## Französisch

Kand.-Nr.: \_\_\_\_\_

Nachname: CORRIGÉ

Vorname: \_\_\_\_\_

---

1. Compréhension de texte \_\_\_\_\_ / 14 (15 minutes)

2. Grammaire \_\_\_\_\_ / 17 (10 minutes)

3. Vocabulaire \_\_\_\_\_ / 12 (10 minutes)

4. Production écrite \_\_\_\_\_ / 07 (10 minutes)

**Total des points** \_\_\_\_\_ / 50

**Note**

Examinator\*in: \_\_\_\_\_ Co-Examinator\*in: \_\_\_\_\_

---

### Allgemeine Hinweise:

- Dauer der Prüfung: **45 Minuten**
- Erlaubte Hilfsmittel: **Keine**
- Die Lösungen sind direkt auf die Aufgabenblätter zu schreiben.
- Die Reihenfolge der Aufgaben kann frei gewählt werden.
- Keine Abkürzungen. Unleserliche oder zweideutige Lösungen gelten als falsch.

# 1. COMPRÉHENSION DE TEXTE

## Le sport au service de l'e-sport

[1] L'histoire de l'e-sport commence vers la fin des années 1990, début 2000. Quelques pays, comme les États-Unis et surtout la Corée du Sud, ont fait figure de pionniers. Traduit littéralement en français, l'e-sport signifie "sport électronique". En France, l'e-sport n'est pas vraiment reconnu comme un vrai sport. Même si la pratique se professionnalise, la comparaison entre l'e-sport et le sport est souvent faite.

[2] Certaines personnes pensent que le sport et l'e-sport ne se ressemblent pas. Ces deux activités que tout semble opposer partagent effectivement des valeurs communes : l'esprit d'équipe et de compétition, le respect ou encore l'idée de dépassement. Comme les sportifs traditionnels, les meilleurs joueurs / meilleures joueuses d'e-sport



sont vus / vues comme de véritables stars ! Ils ont alors un impact important auprès des jeunes et utilisent leur popularité pour servir de bonnes causes. En septembre 2017 par exemple, une trentaine de grands noms du streaming et de l'e-sport français se sont réunis pour venir en aide aux victimes d'une catastrophe naturelle : En presque 60 heures, la communauté Z Event a levé plus de 450 000 euros !

[3] Les joueurs d'e-sport sont aussi intéressants pour les grandes marques. Quand un jeune joueur (de football par exemple) excelle dans son domaine, on essaie de l'intégrer dans une structure professionnelle. Dans le monde du jeu vidéo, le même principe s'applique. Les meilleurs joueurs s'organisent en équipes, dans des structures toujours mieux organisées et équipées : maillots spéciaux, matériel, locaux dédiés à l'entraînement et même des coaches.

[4] En plus, dans le monde de l'e-sport, parfois, les joueurs ont l'impression de stagner et de ne plus s'améliorer et un petit effort physique peut faire la différence. Dans cette situation frustrante, le sport peut aider. Certains sports, comme le running ou la musculation, sont excellents pour aborder cette notion de persévérance et de dépassement des objectifs.

[5] L'e-sport est aussi de plus en plus médiatisé et ses joueurs de haut niveau de plus en plus souvent devant les caméras, c'est pourquoi ils font attention à leur apparence physique. A ce sujet, un joueur d'e-sport connu ajoute : "Dans mon cas, je voulais présenter à mes fans la meilleure version de moi-même. Aujourd'hui, je tente de donner une image positive de l'e-sport. J'espère aider les jeunes joueurs et prouver à leurs parents qu'il est possible de grandir sainement dans ce milieu." Le joueur a alors entrepris une routine mêlant sport et jeu vidéo avec laquelle il a amélioré son image et celle des joueurs de manière générale.

(d'après "www.conseilsport.decathlon.fr »)

# 1. QUESTIONS DE COMPRÉHENSION

____ / 14
-----------

- 1.1. L'e-sport
- est devenu populaire dans les dernières 10 années.
  - a commencé vers la fin du dernier siècle.
  - existe depuis la découverte de la télévision. \_\_\_\_\_ / 1
- 1.2. A quel niveau est-ce que le sport et l'e-sport se ressemblent ?
- Leurs joueurs / joueuses ne sont pas vus comme des stars.
  - Dans tous les deux, l'esprit d'équipe, de compétition et de respect sont importants.
  - Ils gagnent beaucoup d'argent. \_\_\_\_\_ / 1
- 1.3. Qu'est-ce que les joueurs / joueuses d'e-sport font pour améliorer leur performance ?
- Ils font du running ou de la musculation** \_\_\_\_\_ / 1
- 1.4. Donnez trois raisons pour lesquelles les joueurs / les joueuses d'e-sport font aussi attention à leur apparence. [3] (pro Grund 1P, falsche / fehlende Artikel oder Flüchtigkeitsfehler werden akzeptiert)
- « Je voulais présenter à mes fans la meilleure version de moi-même. »
  - « Je tente de donner une image positive de l'e-sport. »
  - « J'espère aider les jeunes joueurs et prouver à leurs parents qu'il est possible de grandir sainement dans ce milieu. » \_\_\_\_\_ / 3
- 1.5. Cherchez dans le texte "Le sport au service de l'e-sport" des synonymes pour le mot souligné dans chacune de ces phrases : (pro Antwort 1P, falsche / fehlende Artikel oder Flüchtigkeitsfehler werden akzeptiert)
- a. Les travaux débutent en août 2021 et durent jusqu'au printemps 2022. [§1] **commencent**
  - b. Il a une grande influence dans le sport. [§2] **impact**
  - c. Il y avait environ trente personnes. [§2] **(une) trentaine**
  - d. Caritas a récolté beaucoup d'argent pour les personnes pauvres en Suisse. [§2] **a levé / lever**
  - e. Il est très doué en maths : il fait seulement de bonnes notes. [§3] **il excelle** \_\_\_\_\_ / 5
- 1.6. Cherchez dans le texte l'expression française pour : (pro Antwort 1P, falsche / fehlende Artikel oder Flüchtigkeitsfehler werden akzeptiert)
- a. sich gleichen [§2] **se ressembler**
  - b. die Opfer [§2] **les victimes**
  - c. stillstehen, nicht weiterkommen [§4] **stagner**

\_\_\_\_\_ / 3

## 2. GRAMMAIRE

\_\_\_\_ / 17

### 2.1. Complétez le tableau ! (0.5 par forme verbale)

infinitif	trad. allemande	présent	imparfait
connaître	kennen	tu connais	tu connaissais
voir	sehen	je vois	je voyais
venir	kommen	elle vient	elle venait
se lever	aufstehen, sich erheben	tu te lèves	tu te levais
vouloir	wollen	ils veulent	ils voulaient
promettre	versprechen	elles promettent	vous promettiez

\_\_\_\_ / 9

**2.2. Mettez les phrases suivantes au passé composé !**

(Écrivez des phrases complètes.)

\_\_\_\_\_ / 4

a. Les meilleurs joueurs s'organisent en équipes.

Les meilleurs joueurs **se sont organisés** en équipes. 1 P. / keine 1/2-Punkte

b. C'est pourquoi ils font attention à leur apparence physique.

C'est pourquoi ils **ont fait** attention à leur apparence physique. 1 P. / keine 1/2-Punkte

c. Léa et Nadine vont au championnat du monde de « League of Legends ».

Léa et Nadine **sont allées** au championnat du monde de « League of Legends ». 1 P. /  
keine 1/2-Punkte

d. J'achète un ticket pour le championnat du monde.

J'**ai acheté** un ticket pour le championnat du monde. 1 P. / keine 1/2-Punkte**2.3. Formulez les questions en français standard !**

Je 1 P. für richtige Sätze ("français standard"), keine Punkte für Betonungsfragen

\_\_\_\_\_ / 4

a. L'histoire de l'e-sport commence vers la fin des années 1990, début 2000.**Quand est-ce que l'histoire de l'e-sport commence ?**b. L'e-sport n'est pas vraiment reconnu comme un vrai sport.**Qu'est-ce qui n'est pas vraiment reconnu comme un vrai sport ?**c. Dans le monde du jeu vidéo, le même principe s'applique.**Où est-ce que le même principe s'applique ?**d. Le joueur fait attention à son apparence physique.**Qui / Qui est-ce qui fait attention à son apparence physique ?**

### 3. VOCABULAIRE

____ / 12
-----------

**3.1. Complétez les phrases par un mot / une expression qui convient («passt»)**  
 (pro richtige Antwort 1P. Lösungen, die Sinn ergeben, werden akzeptiert, auch wenn sie kleine Schreibfehler (mit oder ohne Doppelbuchstaben, es fehlt ein "s" bei der Mehrzahl, der Akzent fehlt oder ist falsch, etc.) beinhalten.)

- a. Regarde par la **fenêtre**. Il a commencé à neiger. On pourrait peut-être aller skier dans les **montagnes** ce week-end. Le ski est mon sport **préféré / favori**.
- b. Je dois encore **chercher / trouver / acheter** un **cadeau** pour l'anniversaire de mon meilleur ami.
- c. Paris est une ville splendide. Du haut de la Tour Eiffel, on a une **vue** merveilleuse sur Paris.
- d. Mon frère est **malade**. Il a de la fièvre et ne se sent pas bien.
- e. Il y a **beaucoup de** (**beaucoup des / beaucoup ohne « de » : 0.5 P.**) personnes dans le magasin. On doit attendre à la caisse.
- f. A : Comment as-tu **trouvé** le nouveau James Bond ?  
 B : Oh cool, c'était très intéressant.

\_\_\_\_ / 9

**3.2. Quel est le contraire («Gegenteil») des mots suivants ? (0.5 P par mot)**

ex. petit	grand
stupide	<b>intelligent</b>
rarement	<b>souvent</b>
bien	<b>mal (« mauvais » wird akzeptiert)</b>
descendre	<b>monter</b>
partir	<b>arriver</b>
heureux	<b>triste / malheureux</b>

\_\_\_\_ / 3

## 4. PRODUCTION ÉCRITE

____ / 7
----------

Schreiben Sie einen Text von 70 Wörtern zu einem der beiden folgenden Themen:

- a. Trouvez-vous que l'e-sport est une activité sportive ? Pourquoi (pas) ?
- b. Décrivez votre activité sportive préférée. Pourquoi est-ce que c'est votre activité sportive préférée ?

Grammatik / Orthographie: ..... / 3

allg. Verständlichkeit, Vokabular, Kohärenz, Originalität: ..... / 4

nach Ermessen

pro 10 Wörter zu wenig: - 1 Punkt

Notenskala

Punkte	Note
47.5 - 50	6.0
42.5 - 47	5.5
37.5 - 42	5.0
32.5 - 37	4.5
27.5 - 32	4.0
22.5 - 27	3.5
17.5 - 22	3.0
12.5 - 17	2.5
7.5 - 12	2.0
2.5 - 7	1.5
0 - 2	1.0